

## ▼ウルトラマンカードゲーム シールド戦<sup>せん</sup> ルール

### ◆シールド戦<sup>せん</sup>とは

未開封<sup>みかいふう</sup>のブースターパックを8パック用意し、開封<sup>かいふう</sup>したカードの中<sup>なか</sup>から出たカードのみでデッキを組んで対戦<sup>たいせん</sup>するゲームです。

### ◆デッキについて

8パックを開封<sup>かいふう</sup>したカードの中<sup>なか</sup>から、キャラクターカード、シーンカード、合計30枚<sup>ごうけい 30まい</sup>ちようどで構築<sup>こうちく</sup>されたカードの束<sup>たば</sup>でデッキを組みます。

### ◆ゲームルール

#### ●シールド戦<sup>せん</sup>限定<sup>げんてい</sup>レベルアップルール 「バトンタッチ」！！

・シールド戦<sup>せん</sup>のみ、レベルアップフェイズでウルトラヒーローカードの上<sup>うへ</sup>にキャラクター名の異なるウルトラヒーローカードを、ウルトラ怪獣<sup>かいじゅう</sup>カードの上<sup>うへ</sup>にキャラクター名の異なるウルトラ怪獣<sup>かいじゅう</sup>カードを、「バトンタッチ」してレベルアップをすることができます。

※ウルトラヒーローカードはウルトラヒーローカードの上<sup>うへ</sup>に、ウルトラ怪獣<sup>かいじゅう</sup>カードはウルトラ怪獣<sup>かいじゅう</sup>カードの上<sup>うへ</sup>にしか「バトンタッチ」でレベルアップできません。

・「バトンタッチ」してレベルアップした<sup>ぼあい</sup>場合<sup>ばい</sup>、下<sup>した</sup>に重なっているウルトラヒーローカード/ウルトラ怪獣<sup>かいじゅう</sup>カードは裏向き<sup>うらむき</sup>にします。(※キャラクター名の異なるカードの上<sup>うへ</sup>にレベルアップする<sup>ぼあい</sup>場合<sup>ばい</sup>、対戦相手<sup>たいせんあいて</sup>に裏向き<sup>うらむ</sup>にするカードを確認<sup>かくにん</sup>してもらうように提示<sup>ていじ</sup>してください)

・「バトンタッチ」でレベルアップをしているキャラは、下<sup>した</sup>に重なっている裏向き<sup>うらむ</sup>のカード1枚<sup>まい</sup>につき、BPが-1000されます。

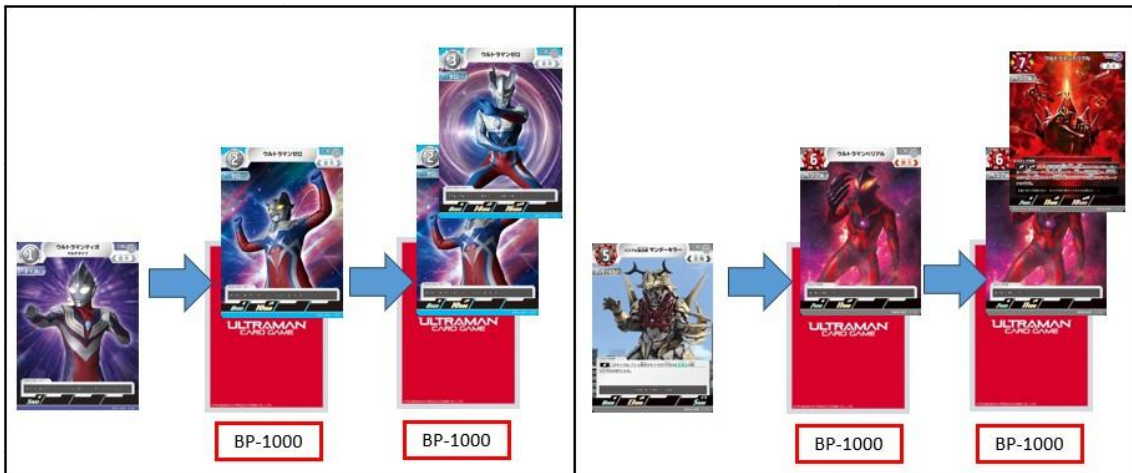
※例 1)



※例 2)



※例 3)



●その他の部分は、通常のウルトラマンカードゲームの対戦と同じルールになります。  
(詳しくはウルトラマンカードゲーム [総合ルール](#)をご覧ください)

◆イベントルール

通常のウルトラマンカードゲームのフロアルールと同じになります。  
(詳しくはウルトラマンカードゲーム [フロアルール](#)をご覧ください)

◆使用するカードやスリーブについて

※デッキの構築に使用できるカードは開封したカードのみです。カードの持ち込みは出来ません。

※シールド戦では、同じカードナンバーのカード枚数制限や禁止カードの制限はありません。

※シールド戦はスリーブの着用が必須となります。

※デッキ内のカードはすべて同じスリーブに同じ向きでカードを1枚ずつ入れます。1枚のカードに対して2枚までスリーブを重ねて使用しても構いません。その場合はすべてのカードに対して、同じ枚数・重なり順でスリーブを使用してください。